



## FOOTBALL A 7

### REGLEMENT

Le règlement ci-dessous a été rédigé en fonction des souhaits des clubs

#### Il doit être lu à tous les joueurs participant au Championnat

1. Ce championnat de football à 7 en semaine est réservé aux joueurs souhaitant **pratiquer un football loisir, pour lequel les résultats n'ont pas une importance primordiale**, le classement étant établi en fonction d'un nombre de victoires ou de défaites... (Pas d'attribution de points pour une victoire, un nul ou une défaite), mais en tenant compte de la différence entre le nombre de buts marqués et le nombre de buts concédés (goal average).

L'équipe ayant la meilleure différence de buts sera classée à la première place et ainsi de suite jusqu'à l'équipe ayant la plus mauvaise différence de buts.

Ne seront pris en compte que **SIX buts de différence entre les deux équipes**. Au-delà, les buts ne seront pas comptés.

En cas d'égalité entre les deux équipes, il sera procédé comme suit :

- A) Goal average particulier (résultats obtenus par les 2 équipes concernées entre elles)
- B) Meilleure attaque

2. Aucune réclamation ne sera acceptée sur le déroulement d'une rencontre... Toutefois, les équipes ne pourront faire participer à chaque match que **des joueurs régulièrement licenciés**.

**Pour pouvoir débiter la saison, il est nécessaire que l'équipe compte 9 LICENCIÉS au minimum.**

**DES CONTROLES SERONT EFFECTUES LORS DES MATCHS..... SI UNE EQUIPE SE FAIT PRENDRE A FAIRE JOUER UN JOUEUR NON LICENCIE.....ELLE SERA **IMMEDIATEMENT EXCLUE** DES COMPETITIONS ET CECI SANS APPEL...**

3. Le nombre de participants pour une rencontre est ILLIMITE
4. La durée d'une rencontre est de 60 minutes, décomposée en trois tiers temps de 20 minutes chacun. Possibilité de jouer une prolongation de 20 minutes si accord entre les deux équipes.
5. Les remplacements des joueurs se font pendant le repos entre les tiers temps, sauf accord entre les deux équipes. Un joueur blessé peut être remplacé en cours de match sur arrêt de jeu. Les joueurs remplacés peuvent prendre part de nouveau à la rencontre, dans un autre tiers temps.

## 6. DEROULEMENT DES RENCONTRES

Afin d'éviter les litiges, les rencontres doivent se jouer avec **UN EXCELLENT ESPRIT SPORTIF** et sans arbitre : "auto arbitrage".

***Avant de débiter la rencontre, les responsables de chaque équipe doivent procéder au contrôle des licences des joueurs qui leur sont opposés.***

Les joueurs devront s'arrêter d'eux-mêmes lorsqu'ils ont commis une faute. Ils seront aidés par leurs partenaires afin de s'habituer à cette autodiscipline sportive nouvelle pour la plupart des footballeurs.

Le capitaine d'équipe pourra éventuellement faire office d'arbitre (sans sifflet), mais il ne sera autorisé à intervenir que sur les fautes commises par les joueurs de l'équipe dans laquelle il évolue.

7. Chaque équipe devra prendre la responsabilité d'exclure un joueur ne respectant pas l'esprit sportif et refusant de s'adapter à cette forme de pratique.
8. Les joueurs les plus responsables de chaque équipe montreront l'exemple en minimisant chaque faute et en ramenant tous les éventuels incidents à leur juste valeur.

## 9. FORFAITS

**1<sup>ère</sup> PHASE DE BRASSAGE** : l'équipe absente sur le terrain sera déclarée « forfait » et sera pénalisée avec enregistrement d'un score de **0 – 6**.

**2<sup>ème</sup> PHASE DE CHAMPIONNAT** : 2 situations différentes sont à prendre en compte :

### **1<sup>ère</sup> situation**

L'équipe qui n'est pas disponible, ***prévient au moins 1 jour avant le match*** l'équipe qui lui est opposée, de son impossibilité d'honorer la rencontre, et le match sera reprogrammé par le comité

Dans ce cas de figure, 2 matchs peuvent être remis. Par contre si ces 2 remises de match concernent les deux mêmes équipes, 1 seul des deux matchs sera reprogrammé.

### **2<sup>ème</sup> situation**

L'une des deux équipes ne se déplace pas et ne prévient pas l'équipe qui lui est opposée, ou la prévient seulement ***le jour de la rencontre***.

**Dans ce cas de figure, le forfait est enregistré avec un score de 0 – 6** et l'équipe ne participera pas au tirage des lots de fin de saison.

Deux forfaits sans avoir averti l'équipe adverse entraineront l'exclusion de la compétition.

10. Le respect absolu de ce règlement et de l'esprit sportif doit nous permettre de pratiquer le football entre amis et non entre adversaires.

## 11. RESPECT DES HORAIRES

Toutes les rencontres doivent **IMPERATIVEMENT** débuter à l'heure indiquée sur la programmation.

**Les retards sur le terrain doivent se limiter à 15 mn.** Au-delà de ce temps et afin d'obliger les retardataires chroniques à un minimum de respect des règlements et des joueurs présents, l'équipe adverse peut décider de quitter le terrain et de ne pas jouer le match.

Si elle ne le fait pas et accepte de jouer, elle ne doit pas poser de réclamation ni se plaindre de devoir accepter l'attitude désinvolte de leur adversaire.

**Pour cela nous demandons aux équipes d'indiquer sur la feuille de match l'heure à laquelle la rencontre a débuté.**

## 12. SANCTIONS

**Toute voie de fait envers un joueur sera sanctionnée par une exclusion des programmations.**

→ **IL EST DEMANDE AUX DIRIGEANTS DE CLUBS D'INCITER LEURS JOUEURS A UN MINIMUM DE DISCIPLINE.**

## 13. ABSENCE A L'ASSEMBLEE GENERALE

Toute équipe absente lors de l'assemblée générale des clubs ne pourra participer au tirage des lots distribués en fin de saison.

## 14. COMPOSITION DES EQUIPES

Il est autorisé aux équipes d'intégrer des « féminines » dans leur composition.

# REGLEMENT TECHNIQUE

Nombre de joueurs sur le terrain : **7 sur le terrain**

Les remplacements des joueurs se font obligatoirement pendant le repos entre les tiers-temps (sauf accord entre les deux équipes).

Un joueur blessé peut être remplacé en cours de match sur un arrêt de jeu...Les joueurs remplacés peuvent de nouveau prendre part à la rencontre dans un autre tiers temps.

**Temps de jeu** : 3 tiers temps de 20 minutes chacun. **RESPECTER** l'horaire de début de rencontre indiqué sur le bulletin.

**Feuille de match** : **Chaque équipe** envoie le résultat de la rencontre au comité départemental soit par courrier, ou par mail (fsgt42@maisondessportsloire.com).

**Aucun résultat donné par téléphone ne sera pris en compte, nous exigeons un écrit pour éviter toute contestation de résultats.**

### **HORS JEU**

La notion de hors jeu est supprimée... Toutefois, les participants sont invités à respecter l'esprit sportif et à ne pas tomber dans le système "tournoi de sixte" en plaçant un joueur entre le dernier défenseur et le gardien de but de l'équipe adverse...

Cette attitude antisportive ne pouvant aboutir qu'à créer un climat malsain .

**COUP FRANC** Les coups francs sont **DIRECTS**...Le mur se place à 6 mètres.

Pour toute faute grave commise contre l'esprit du jeu, l'équipe fautive sera sanctionnée d'un coup franc sans mur, sur la ligne des 13 mètres.

**Le TACLE est interdit....**

**PENALTY** : si la faute est commise dans la surface des 13 mètres.

**DEGAGEMENT DU GARDIEN** Le gardien peut dégager soit à la main, soit au pied, à condition que ce dégagement ne dépasse pas la ligne médiane.  
Pour les sorties de but, le gardien relance au pied.

Le gardien peut sortir de sa zone en relançant au pied, il agit alors comme un joueur de champ.

**Les passes au gardien sont tolérés , il est recommandé de ne pas en abuser car cela nuit à la qualité du jeu et à une véritable expression des joueurs.**

**LES VETERANS** *Une équipe évoluant dans la poule "Vétérans" DOIT ETRE*

***COMPOSEE UNIQUEMENT DE JOUEURS AYANT 30 ANS ET PLUS.***